

KILPAILUOHJEET PUULAANKI 2018

Noudatettavat säännöt ja ohjeet

Kilpailussa noudatetaan SSL:n lajisääntöjä ja järjestäjän antamia ohjeita. SSL:n lajisäännöt löytyvät Suomen Suunnistusliiton internetsivuilta: www.ssl.fi.

Kilpailuun osallistuminen ei edellytä Suunnistusliiton lisenssin lunastamista. Jokainen kilpailija osallistuu kilpailuun omalla vastuulla.

Osuudet

Osuudet ovat pituudeltaan 2,2-2,3 kilometriä. Kaikilla osuuksilla on hajonta. Matkoihin sisältyy viitoitusta noin 300 metriä.

Kilpailuinfo

Lyhyt kilpailuinfo kisakeskuksessa ennen kilpailun starttia. Info alkaa klo 17:45.

Maasto

Metsän kulkukelpoisuus on pääosin hyvä, ja maaston korkeuserot ovat kohtuulliset.

Kilpailukartta ja rastinmääritteet

Kilpailukartta on 6-värinen suunnistuskartta avokalliokuvauksella, kartoitus Janne Seppälä 2018. Kartta mittakaavassa 1:10 000 ja käyräväli 2,5 m. Kartta on tulostettu kesäkuussa 2018. Rastinmääritteet on painettu karttaan, ei irrallisia erillisiä rastinmääritteitä. Kartta on muovisuojuksessa. Kartan koko on A4. Käytettävä kilpailukartta ei ole nähtävillä ennen kilpailua.

Metsässä on rasteja lähekkäin toinen toisiaan, joten ole tarkkana, että leimaat oikealla rastilla.

Kielletyt alueet

Piha-alueet ovat kiellettyjä alueita. Kilpailukeskuksena toimiva alue on merkitty karttaan piha-alueen värityksellä, mutta siinä saa kulkea suorituksen aikana viitoitettua reittiä pitkin.

Juoksujärjestykset

Joukkueen juoksujärjestys ja Emit-numerot ilmoitetaan joukkuemateriaalin noudon ja kilpailumaksun suorittamisen yhteydessä.

Joukkuemateriaali

Joukkuemateriaali on noudettavissa osallistumismaksua (varaa tasaraha) vastaan kilpailukeskuksen infosta ke 27.6.2018 klo 17:00-17:30. Osallistumismaksu 9 euroa per joukkue, varaa tasaraha. Maksu ainoastaan käteisellä.

Joukkuemateriaali sisältää joukkueiden kilpailunumerot ja hakaneulat. Infosta on myös mahdollista lainata Emit-kortti.

Kilpailunumerot

Kilpailunumerot määräytyvät arvonnalla.

Kilpailunumero tulee olla kokonaisuudessaan näkyvissä koko kilpailusuorituksen ajan. Joukkue hylätään, mikäli kilpailunumero on tahallisesti irrotettu suorituksen aikana. Kiinnitä kilpailunumero huolellisesti paitasi etupuolelle.

Emit-leimausjärjestelmä

Kilpailussa käytetään Emit-leimausjärjestelmää. Joukkueen jokaisella suunnistajalla on oltava oma Emit-kortti. Mikäli et omista omaa Emit-korttia, voit lainata sellaisen kilpailun infosta. Kilpailussa ei käytetä Emit-tarkastusliuskoja. Mikäli rastilla käynti ei ole tallentunut Emit-kortille, juoksijan ja joukkueen suoritus hylätään. Kilpailija on itse vastuussa Emit-korttinsa toimivuudesta sekä Emit-korttinsa nollauksesta ennen suorituksen alkua. Emit-kortin nollaus- ja tarkistuspiste löytyy lähtö- ja vaihtoalueen vierestä. Aseta kortti led-valolla varustettuun leimasimeen. Jos valo vilkkuu, niin kortti on toimintakunnossa.

Viitoitukset

Lähdöstä ja vaihdosta on yhtenäinen viitoitus K-pisteelle (radan kolmiopiste) saakka.

Lähdöstä/vaihdosta on matkaa K-pisteelle 150 metriä. Viimeiseltä rastilta on viitoitus vaihtoon ja maaliin.

Lähtö

Lähtö sijaitsee lähtö- ja vaihtoalueella. Kaikkien sarjojen yhteislähtö tapahtuu 27.6.2018 klo 18:00.

Lähtöpaikalla toimitaan järjestäjien ohjeiden mukaisesti. Kilpailija siirtyy numeronsa mukaisen kartan taakse järjestäjien ohjeiden mukaisesti. Kartat ovat maassa. Kilpailijan on varmistettava että hän on ottanut oikean kartan lähdöstä ja vaihdossa karttatelineestä. Oikean kartan ottaminen lähdössä ja vaihdossa on kilpailijan vastuulla. Karttaan ei saa koskea, eikä katsoa ennen lähtömerkkiä. Mikäli kilpailija syyllistyy jonkinlaisen vilpin yritykseen, joukkueen suoritus hylätään.

Myöhästyneen joukkueet saavat karttansa lähtömerkin jälkeen lähdön toimitsijoilta, ajanhukkaa ei hyvitetä.

Kilpailija ei saa liikkua paikaltaan ennen lähtömerkkiä. Varaslähdön ottaneet tai sen aiheuttaneet joukkueet hylätään.

Rastit ja leimaus

Rastit on kierrettävä numerojärjestyksessä. Kilpailussa käytetään vaihto- ja maalileimausta.

Vaihto

Viimeiseltä rastilta on viitoitus maaliin ja vaihtoon. Vaihtoon tultaessa suoritetaan ns. vaihtoleimaus, luovutetaan kartta toimitsijalle, jatketaan matkaa karttatelineelle ja otetaan omaa numeroa vastaava, seuraavan osuuden kartta telineestä. Kilpailija vie kartan vaihtopuomilla odottavalle seuraavan osuuden suunnistajalle. Kilpailija on itse vastuussa siitä, että hän ottaa oman joukkueensa seuraavan osuuden kartan. Väärällä kartalla suunnistaminen aiheuttaa hylkäämisen. Jos joukkueen kartta ei ole telineessä, kilpailija ilmoittaa siitä toimitsijalle. Kilpailija saa uuden kartan, mutta ajanhukkaa ei hyvitetä.

Vaihtoon saapuvat kilpailijat saavat poistua vaihtoalueelta ainoastaan emit- tarkastuspisteen kautta.

Maali

Viimeiseltä rastilta juostaan viitoitusta pitkin maaliin. Ajanotto katkeaa maalivaatteen kohdalla maalileimaukseen. Emit-kortilta tarkistetaan ainoastaan rastien oikea leimausjärjestys.

Tulospalvelu ja tulokset

Tulokset julkaistaan kuuluttamalla niiden ratkettua. Osuusajat julkaistaan kilpailun jälkeen Someron Esan suunnistusjaoston internetsivulla.

Keskeyttäneet ja hylätyt

Keskeyttäneet ja hylätyiksi tulleet joukkueet voivat jatkaa kilpailua viestin omaisesti maaliin asti. Heitä ei vain huomioida tuloksissa, vaan joukkueen suoritukseksi merkitään tuloksiin keskeytys tai hylkäys.

Keskeyttäneen kilpailijan on tultava maastosta emit-tarkastuspisteelle ja ilmoitettava itsensä keskeyttäneeksi.

Palkintojenjako

Kaikkien sarjojen kolme parasta joukkuetta palkitaan tulosten selvittyä. Palkinnot jaetaan kisan jälkeen kisakeskuksessa. Palkintoja ei toimiteta jälkikäteen joukkueille. Lisäksi arvotaan ensi vuoden viestin järjestäjä kaikkien osallistuneiden joukkueiden kesken.

Karttojen palautus

Joukkueiden karttojen palautus tapahtuu uusintalähdön jälkeen. Seuraa järjestäjien ohjeita.

Osuuksien sulkeminen ja uusintalähtö

Viestinomainen kilpailu päätetään viimeistään klo 19:30. Siihen mennessä vaihtoon saapumattomien joukkueiden uusintalähtö tapahtuu 19:40. Aikataulusta voidaan poiketa, mikäli viesti kulkee eri tavoin mitä on ennakoitu. Seuraa järjestäjien ohjeita.

Onnea kilpailuun!